

## TRPASLÍCI NA ASTERIONU

Jan Čenis Galeta

„Pod horami kutají, odpočinku neznají.“

Trpaslíci na Asterionu žijí v podstatě dvěma způsoby. Buď jako poddaní **krále hor**, sdružení do klanů s vlastními náčelníky, nebo jako odpadlíci. Ti, kteří se natrvalo usadili ve Čtyřech královstvích a s nimiž se lidé běžně setkávají, jsou v naprosté většině právě takovými odpadlíky. Jde o trpaslíky, kteří (ať už jednotlivě, nebo ve skupinách) byli odsouzeni k vyhnanství, nebo (a to mnohem častěji) trpasličí společenství opustili dobrovolně z různých důvodů – od odlišných náboženských a politických názorů, přes nespokojenost se současnými poměry až pro touhu po osvobození se od svírajících trpasličích tradic. Mnohem menší počet trpaslíků ve Čtyřech královstvích pak představují obchodní nebo političtí zástupci trpasličích měst a klanů, cestující obchodníci nebo skupiny řemeslníků pozvané na vykonání nějaké složité kovářské či důlní práce. I běžní lidé dokáží snadno vypozerovat zcela odlišnou mentalitu, zvyky i chování obou těchto skupin.

Přísně tradičním, částečně izolacionistickým způsobem žijí trpaslíci v Obřích a Trpasličích horách (což je původní domovina Horských trpaslíků) a také v nověji osídlených (dalo by se říci kolonizovaných) Rudavách, Vrásčitých štítech a Písečných horách na Lendoru a v Zelanských vrších na Taře.

Onen tradiční způsob, pomineme-li kulturní, zvykové, rodinné a náboženské poměry a zaměříme-li se jen na poměry politické, spočívá v následující posloupnosti. Nejvyšším vládcem všech trpaslíků je **král hor** (*hnefgyrdling*\*), který sídlí v největším a nejstarším trpasličím městě Berembringu. Momentálně je králem hor Frendin IX. Cepín. Pod ním pak stojí **stařešinové** (*hjalligmir*), nazývaní též někdy **náčelníci**, tedy vládci jednotlivých **klanů** (*heildorffnir*). Tito stařešinové pak tvoří **Radu hlav trpasličích rodů** (*Urgalting*), která funguje jako poradní sbor krále hor v Berembringu. Pro velké vzdálenosti se ale stařešinové při jednáních nechávají zastupovat svými vyslanci. Záleží vždy jen na síle konkrétního krále hor, jak moc se nechá radou ovlivnit, nebo naopak, jak tam bude schopen prosadit své zájmy.

Klany jsou jakýmsi trpasličími národy. Sice se od sebe odlišují méně než národy lidské, ale lze mezi nimi vypozerovat rozličná nářečí, často už rodící se nové formy trpasličtiny, způsoby, zvyky a také i jisté malé odlišnosti ve fyzickém vzhledu a v tělesné stavbě.

Jak známo, trpaslíci žijí v rozsáhlých podzemních městech, která si hloubí pod horami. Jedno město může být domovem několika klanů, nebo naopak jeden klan může mít více měst. Občas některé klany zaniknou nebo zase vzniknou nové (například sloučením více klanů v jeden nebo rozdělením jednoho klanu na dva). K tomu ale dochází naprosto výjimečně a pro celý trpasličí svět jde vždy o velkou událost.

Vládce trpasličího města se nazývá **král hory** (*hairyrdling*) a v případě, že má klan jen jedno město, je náčelník klanu zároveň králem hory. Pokud má klan více měst, je na stařešinovi klanu, aby po doporučení významných trpaslíků daného města – takzvaných **strážců komnat** (*ordrúggerin*) vybral tamějšího krále hory, který je mu pak podřízen. Strážci komnat jsou představiteli nejdůležitějších rodin klanu a stejně jako stařešinové tvoří poradní sbor pro krále hor, strážci komnat tvoří v každém klanu **Radu strážců** (*franalting*), která je poradním sborem stařešiny klanu. Důležitou funkcí každého klanu je také **strážce pokladu** (*óriheimgir*), který je zástupcem a pravou rukou stařešiny a zasedá rovněž v Radě strážců.

Některé malé klany (říká se jim *hairdorffnir*) však nemají vlastní město a žijí pospolu ve městě jiného klanu. Stařešina takového malého klanu je pak v nezáviděníhodné pozici, neboť se musí často podřídit rozhodnutím stařešiny onoho mocnějšího klanu a celý takový *hairdorffnir* je ve vleku svého mocnějšího souseda.

U trpaslíků sice platí rodové nástupnictví, ale na rozdíl od Čtyřech království zde nefunguje systém prvorozenectví, nýbrž seniorátu. Titul stařešiny, krále hor, krále hory, strážce komnat ale stejně tak i rodinný nebo osobní majetek nedědí nejstarší přímý potomek zemřelého, ale nejstarší člen jeho rodiny (tedy například bratr, bratranec, strýc, ale i vzdálenější příbuzní v rámci klanu). Všechny rodiny jednoho klanu jsou pak pokrevně spřízněny a tato příbuznost daná krví je vlastně tím, co definuje v trpasličí společnosti klan.

Povolení k založení nového trpasličího města musí vydat sám král hor nebo k tomu dojde takřka jím navzdory. Například trpaslíci z klanu Draebork se před staletími kvůli sporu o následnictví oddělili od klanu Herach a založili svévolně město Draengrund. Dlouhá desetiletí pak museli čelit hněvu krále hor a útokům okolních klanů, než byli díky svým vítězstvím uznáni za právoplatný klan. Jak vyplývá z tohoto příkladu, války mezi klany nejsou ničím výjimečným.

Všechna tři města v Zelanských vrších na Taře (Kraz, Kwesar a Kargat) byla založena na příkaz krále hor, který se rozhodl dát příležitost třem menším klanům, které do té doby neměly vlastní město. Naopak tři klany, z nichž dva se nakonec usídlily v Khelegových horách, de facto emigrovaly ze své domoviny na Lendoru. Jejich stařešinové měli s králem hor i s okolními klany již po staletí tolik sporů, že se rozhodli opustit svá města a zkusit štěstí na Taře, kde založili Bergond a Seliak, a klan Venedů se vydal na jih pátrat po starých trpasličích. Tehdejší král hor Dalmen VII. (prastrýc nynějšího krále Frendina IX.) na to zareagoval tak, že svého synovce Hédina ustanovil stařešinou zcela nového klanu Bodvildů, který vyčlenil ze svého vlastního klanu (kterým jsou Trontmargové, nejmocnější klan vládnoucí pěti městům). Hédina i jeho nový klan pak vyslal na Taru, aby se také usídlili v Khelegových horách a dohlíželi na odpadlíky v Bergondu a Seliaku. Jenže Hédin ve svém poslání selhal. Nechal se ovlivnit Minkorem a jeho silou a se svým klanem se usídlil pod Minkorem jako **král pod městem** (*baeryrdling*) a jeho syn a nástupce Hédin II. vychází s Bergondem a Seliakem poměrně dobře.

\* Trpasličí názvy uvedené v tomto článku jsou v podstatě nepřeložitelné a jejich ekvivalenty v obecné řeči, které jsou zde uvedeny, neodpovídají původnímu významu, byť jsou lidmi ze Čtyř království běžně užívány (a to na základě rozšířeného spisu Všeraty Boševského *O trpasličích, jejich zvycích, zjevu, sídlech, náboženství a povaze*)

Trpasličí klany na Taře, jejich vládci a města:

Klan	Město	Vládce
Thirstedové	Kraz	Gáin Čtyřprstý
Holgové	Kwesar	Borin III. Železná pěst
Ebeldové	Kargat	Thurgar
Thorgimové	Bergond	Therold I.
Serkenové	Seliak	Harkan III. Modrovous
Bodvildové	Minkor	Hédin II.
Venedové	?	? (odešli na jih hledat Staré trpaslíky)